

NUAGES

Jeu coopératif

Établir un équilibre entre les besoins de l'humain et l'ours polaire. Est-ce que les 4 pays arrivent à survivre 10 ans ?

Matériel		
4	Nuage blanc (4 couleurs)	8 Pions (4 couleurs)
4	Nuage noir (4 couleurs)	1 Balance « alimentation mondial »
4	Ministres économie (4 couleurs)	1 Banquise
4	Ministres finance (4 couleurs)	1 Ourse polaire
4	Fonctionnement du jeu (4 couleurs)	1 bac
50	10 INTI	20 cailloux
En option		
1	Explications 6 évènements	
1	Dès	

Préparation
Préparer une table au milieu pour l'ours polaire et la balance « alimentation mondial ».
Posez les 8 pions au milieu de la balance « alimentation mondial »
Posez l'ourse polaire sur la banquise qui flotte sur l'eau.
Installer quatre tables avec un « fonctionnement du jeu » par table. Chaque table représente un pays. Tirer les équipes à l'aide des « cartes pays »
Distribuer à chaque pays :
<ul style="list-style-type: none"> - 1 nuage blanc, 1 nuage noir - 20 INTI - Cartes «ministre de l'économie» et «ministre des finances »
Déterminer un moniteur de jeu.

Déroulement et but du jeu

Chaque pays élit son/sa ministre de l'économie et le/la ministre des finances. Après 3 tours, les rôles passent à deux autres membres de l'équipe (par élection).

Le but du jeu et de survivre 10 tours.

Un tour de jeu est composé de deux phases :

⇒ Phase 1 : Nuages



⇒ Phase 2 : Alimentation



Si le groupe arrive au bout des 10 tours il gagne ! Un grand bravo à l'esprit d'équipe.

Cependant arrive par malchance un des trois cas suivants, le jeu s'arrête immédiatement et le groupe perd la partie :

- L'ourse polaire coule
- La balance « alimentation mondial » bascule
- Un des habitants sur la balance meurt de faim

Phase 1 : Nuages

Chaque pays choisit un des deux nuages (noir ou blanc). Tous les membres d'un pays participent à la décision. Dès que tous les pays ont définies leur nuage en secret, le moniteur du jeu appelle les ministres de l'économie qui se réunissent avec leur nuage sélectionné au sommet des nations. Les revenues des pays sont déterminées selon la table ici en dessous :

Nuage				Revenu par pays				Cailloux sur banquise
Pays A	Pays B	Pays C	Pays D	Pays A	Pays B	Pays C	Pays D	
				30	30	30	30	4 cailloux supplémentaires
				0	40	40	40	3 cailloux supplémentaires
				0	0	50	50	2 cailloux supplémentaires
				0	0	0	80	1 caillou supplémentaire
				10	10	10	10	enlever 1 caillou

Pour chaque nuage noir un caillou doit être poser à coté de bac avec la banquise. Les ministres de l'économie rentrent dans leur pays avec leur nuage et l'argent recolté.

Phase 2 : Alimentation

Chaque pays détermine ensemble l'utilité et la somme d'argent, que le/la ministre des finances va apporter au sommet des nations. Les besoins d'argent sont les suivants :

Nourriture par habitant	
10	Ration de base : Il reste sur place.
20	Double ration : Il se déplace une case rouge dans la direction de la flèche verte.
0	Pas de nourriture : L'habitant se déplace une case rouge dans la direction de la flèche bleu. Si un habitant est déjà affamé, il meurt.
Enlever un caillou à côté du bac avec l'ourse polaire	
30	Par caillou

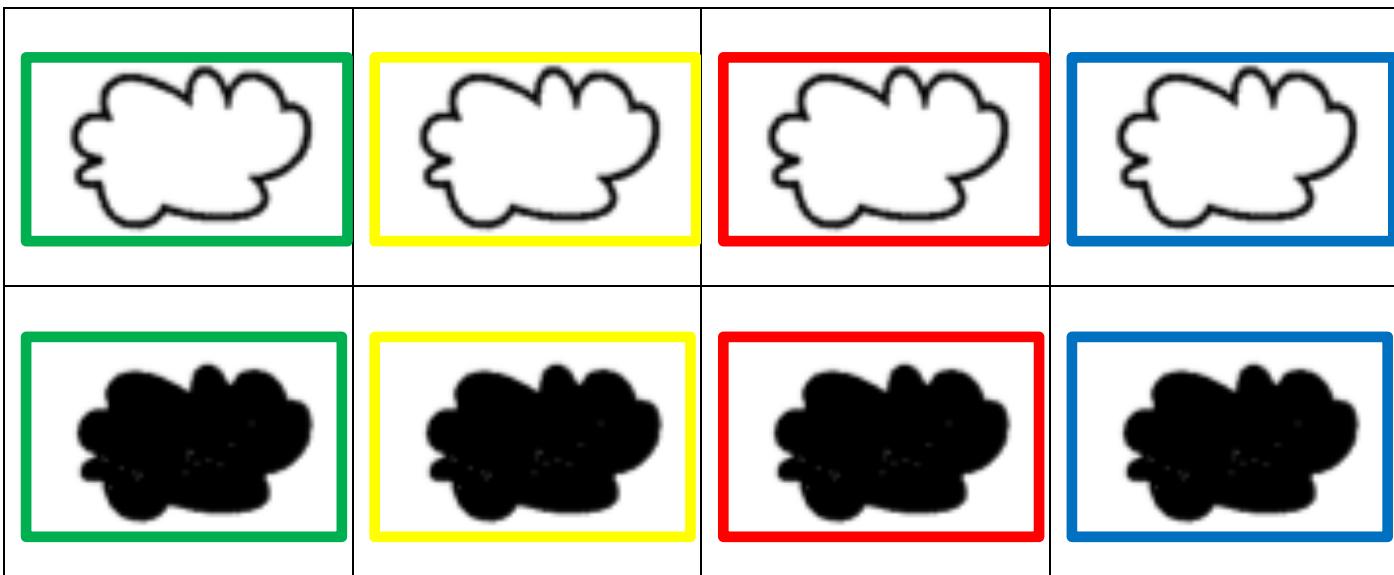
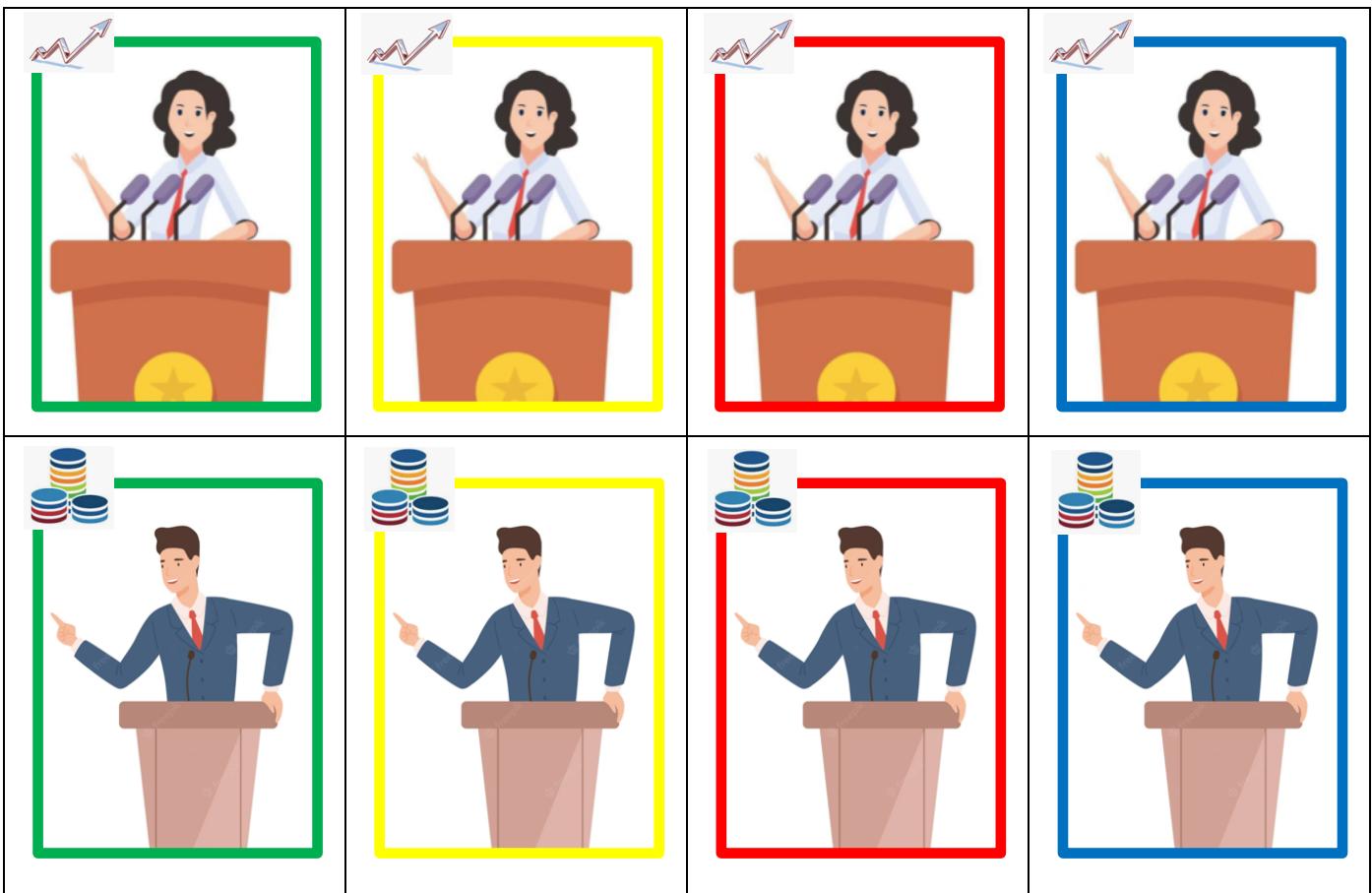
A noter : tous les pays peuvent nourrir ses propres habitants, mais également celles d'autres pays.

Le/la ministre des finances effectue les opérations décidés par les membre de son pays. Des négociations au sommet des nations sont possible. Jamais de l'argent retournent dans un des pays. Si jamais pas toute l'argent est utilisé, il reste à disposition pour des actions au prochains tours. Les cailloux, qui reste à côté du bac sont à mettre sur la banquise.

Évènements (optionnelle)

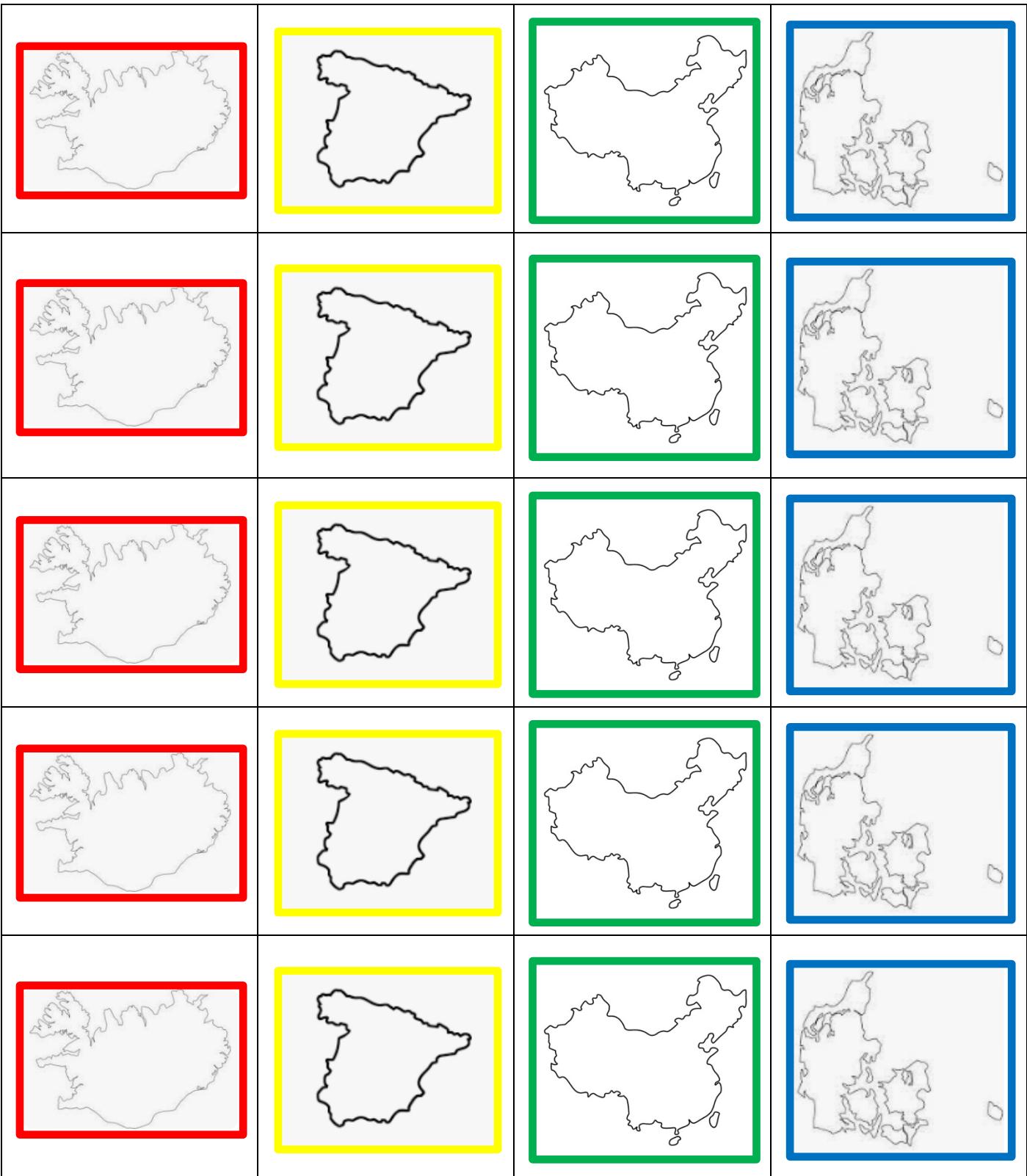
Au début de chaque tour, le plus pauvre des pays lance le dès. L'évènement est valable uniquement pour le pays en question.

- 1 La revenue est doublée dans ce tour
- 2 L'évacuation d'un caillou coute seulement 10
- 3 Bonus direct : 40
- 4 Un habitant reçoit une double ration de nourriture gratuit
- 5 Un habitant glisse une case dans la direction de « affamé »
- 6 La nourriture coute le double dans ce tour



Balance « Alimentation mondial »





PAYS JAUNE

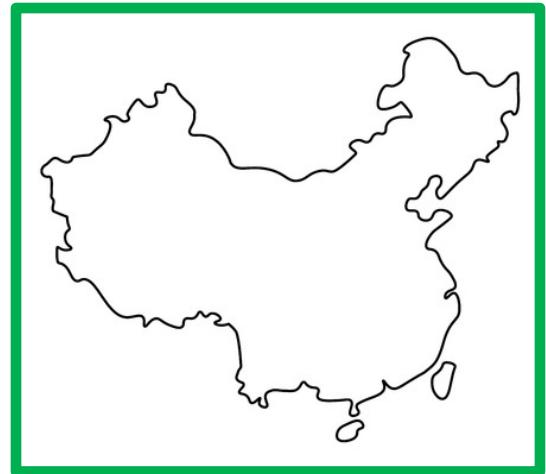


Nuage				Revenu par pays				Cailloux sur banquise
Pays A	Pays B	Pays C	Pays D	Pays A	Pays B	Pays C	Pays D	
				30	30	30	30	4 cailloux supplémentaires
				0	40	40	40	3 cailloux supplémentaires
				0	0	50	50	2 cailloux supplémentaires
				0	0	0	80	1 caillou supplémentaire
				10	10	10	10	enlever 1 caillou

Actions financières

Nourriture par habitant	
10	Ration de base : Il reste sur place.
20	Double ration : Il se déplace une case rouge dans la direction de la flèche verte.
0	Pas de nourriture : L'habitant se déplace une case rouge dans la direction de la flèche bleu.
Empêcher, que les cailloux doivent être posé sur la banquise	
30	Par caillou

PAYS VERT



Nuage				Revenu par pays				Cailloux sur banquise
Pays A	Pays B	Pays C	Pays D	Pays A	Pays B	Pays C	Pays D	
				30	30	30	30	4 cailloux supplémentaires
				0	40	40	40	3 cailloux supplémentaires
				0	0	50	50	2 cailloux supplémentaires
				0	0	0	80	1 caillou supplémentaire
				10	10	10	10	enlever 1 caillou

Actions financières

Nourriture par habitant	
10	Ration de base : Il reste sur place.
20	Double ration : Il se déplace une case rouge dans la direction de la flèche verte.
0	Pas de nourriture : L'habitant se déplace une case rouge dans la direction de la flèche bleu.
Empêcher, que les cailloux doivent être posé sur la banquise	
30	Par caillou

PAYS ROUGE



Nuage				Revenu par pays				Cailloux sur banquise
Pays A	Pays B	Pays C	Pays D	Pays A	Pays B	Pays C	Pays D	
				30	30	30	30	4 cailloux supplémentaires
				0	40	40	40	3 cailloux supplémentaires
				0	0	50	50	2 cailloux supplémentaires
				0	0	0	80	1 caillou supplémentaire
				10	10	10	10	enlever 1 caillou

Actions financières

Nourriture par habitant	
10	Ration de base : Il reste sur place.
20	Double ration : Il se déplace une case rouge dans la direction de la flèche verte.
0	Pas de nourriture : L'habitant se déplace une case rouge dans la direction de la flèche bleu.
Empêcher, que les cailloux doivent être posé sur la banquise	
30	Par caillou

PAYS BLEU



Nuage				Revenu par pays				Cailloux sur banquise
Pays A	Pays B	Pays C	Pays D	Pays A	Pays B	Pays C	Pays D	
				30	30	30	30	4 cailloux supplémentaires
				0	40	40	40	3 cailloux supplémentaires
				0	0	50	50	2 cailloux supplémentaires
				0	0	0	80	1 caillou supplémentaire
				10	10	10	10	enlever 1 caillou

Actions financières

Nourriture par habitant	
10	Ration de base : Il reste sur place.
20	Double ration : Il se déplace une case rouge dans la direction de la flèche verte.
0	Pas de nourriture : L'habitant se déplace une case rouge dans la direction de la flèche bleu.
Empêcher, que les cailloux doivent être posé sur la banquise	
30	Par caillou